

# A MANSÃO DA DISCÓRDIA

**Dinâmica inicial em texto (para 5+ jogadores.** Esta dinâmica é desnecessária em jogos com 4 jogadores):

*Vocês estão a caminho da Mansão da Discórdia. Neste momento, todos devem fechar os olhos e curtir a viagem.*

*Agora, **apenas os traidores devem abrir os olhos e se reconhecer, inclusive o líder, caso esteja no jogo, mas sem indicar que possui esse papel especial, ninguém saberá quem é o líder. Vocês tem 5 segundos para fazer isso.***

*Agora, **todos fechem os olhos novamente. Traidores, inclusive o líder, levantem o polegar para cima.***

***Dedo-duro, apenas você, abra os olhos e identifique os traidores. Você tem 5 segundos para isso.***

*Pode fechar os olhos dedo-duro. Traidores, podem abaixar o polegar.*

Em caso de 6+ jogadores (em que o líder também está presente no jogo), diga:

***Agora dedo-duro, somente você, mantendo os olhos fechados, levante o seu polegar. Líder, caso você esteja no jogo, abra os olhos e veja quem é o dedo-duro. Você tem 5 segundos para tanto.***

*Pronto, dedo-duro pode abaixar o polegar. Líder, pode fechar os olhos. Dedo-duro e Líder, lembrem-se de serem discretos e tomarem cuidado para não serem descobertos, pois isso poderá custar a derrota ao final do jogo. **Agora, todos podem abrir os olhos.***